

## ***Deus. Место, где создаются возможности***

---

### **Кто мы**

---

Deus – это в первую очередь круг единомышленников.

Талантливые, опытные, квалифицированные инженеры и учёные составляют основу компании, основная задача которой – сделать виртуальную и дополненную реальность органичной частью повседневности.

Чем дольше мы изучаем VR и AR-технологии, тем больше впечатляющих возможностей находим для их применения. Поэтому наши специалисты активно занимаются поиском, разработкой и внедрением устройств нового поколения: систем погружения, позиционирования и обратной связи, способных сделать жизнь человека насыщенной и интересней, и в то же время приятней и проще.

Увлечённые общими целями, мы работаем с максимальной отдачей.

---

### **Что мы создаём**

---

В Deus создаются возможности.

Новые удивительные возможности для отдыха, работы, творчества и прогресса с интерактивными устройствами, отвечающими высочайшим запросам и требованиям.

Нашим специалистам есть чем гордиться. Среди главных достижений – шлем виртуальной реальности Odin с поддержкой платформы Steam и двумя AMOLED-дисплеями, специально разработанный для пользователей персональных компьютеров. Кроме того, нами создан лазерный позиционный трекинг, позволяющий отслеживать площадь до 500 квадратных метров.

Проекты реализовались в России. Odin – первый виртуальный шлем, целиком и полностью разработанный в РФ.

И это далеко не всё. А впереди – только больше.

---

### **Как мы работаем**

---

В Deus творчество и наука идут рука об руку.

**Комфортная рабочая среда для нас** – поиск уникальных идей и смелых решений.

**Лучшая мотивация** - возможность воплотить невероятную, на первый взгляд, задумку с помощью фундаментальных знаний.

**Важнейшая цель** – достижение новых, недоступных ранее высот.

---

*Во главу угла в Deus мы ставим идею; своей миссией видим безупречное её воплощение.*

---